

技書博12 フリーペーパー企画

[え-12a] kimkim0106



<https://kimkim0106.net>

技書博初出展！kimkim0106と申します。

ゲームボーイが好きで、普通に遊ぶだけでは物足りず、本体の改造やソフト開発だったり、LTで発表したりなんかもしています。

フリーペーパー企画のテーマが「まわる」ということで、ゲームボーイと「まわる」ものにまつわるお話をします。

ポケットカメラは「まわる」

やっぱり、ゲームボーイで「まわる」といったらこれでしょう。見ての通り、カートリッジ上部の丸い部分にカメラがついています。このカメラ部分が180度まわることで、一つのカメラで自撮りも他撮りもできるという、1998年発売ですが今でも斬新に感じます。



ゲームボーイと万博を「まわる」

先ほど紹介したポケットカメラ、画像サイズは $128 \times 112 = 1.4$ 万画素 でしかもモノクロ4階調と画質はとても低いのですが、意外に何が写っているかわかります。右下の写真は万博をまわった際に撮った写真ですが、ミャクミャク様が写っているのがわかると思います。



ゲームボーイでも3D映像が「まわる」

ゲームボーイには、画像の回転機能がありません。初代ゲームボーイ翌年の1990年に発売されたスーパーファミコンでは、画像の「拡大」「縮小」「回転」がセールスポイントになるぐらい、当時のグラフィック機能は限られていたのです。そんなゲームボーイで回転どころか3Dまで実現したものがあのです。1992年に発売された「X(エックス)」は、リアルタイムの3D表示を実現しているのです！3Dなので、当然回転もできるうえ、空中を飛び回ることができます。映像のほうがすごさが伝わると思うので、YouTubeなどでプレイ動画を探してみてください。

